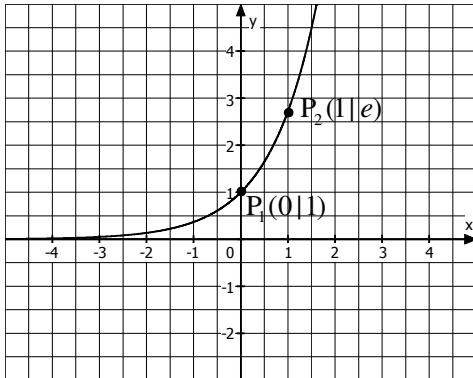
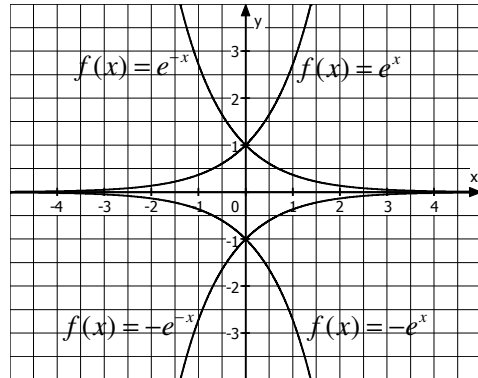


1.4 Exponentialfunktionen

1. Verlauf : $f(x) = e^x$



2. Spiegelungen



3. Koeffizienten in : $f(x) = a \cdot e^{b \cdot (x-c)} + d$

a - Streckung / Stauchung in y-Richtung	$a > 1$: „steiler“
	$0 < a < 1$: „flacher“
	$a < 0$: an der x-Achse gespiegelt
b - ansteigendes oder fallendes Schaubild	$b > 0$: ansteigendes Schaubild
	$b < 0$: fallendes Schaubild
	(bzw. an der y-Achse gespiegelt)
c - Verschiebung in x-Richtung	$c > 0$: nach rechts
	$c < 0$: nach links
d - Verschiebung in y-Richtung	$d > 0$: nach oben
($y = d$ ist Asymptote)	$d < 0$: nach unten

Vorsicht beim Koeffizienten c

Das Schaubild zu $f(x) = e^{x-3}$ wurde um 3 Einheiten nach *rechts* verschoben!

Der Koeffizient c hat hier den Wert $+3$, das Minuszeichen kommt vom allgemeinen Ansatz der Funktion.

Entsprechend $f(x) = e^{x+2}$: Verschiebung um 2 nach *links*!

4. Asymptoten (Näherungsgeraden)

Beispielfunktion	Asymptote	Schaubilder
$f(x) = e^x$	$y = 0$ (x -Achse) für $x \rightarrow -\infty$	
$g(x) = e^x + 2,2$	$y = 2,2$ für $x \rightarrow -\infty$	
$h(x) = e^{-x} + 2,2$	$y = 2,2$ für $x \rightarrow +\infty$	
$i(x) = e^{-x} + x - 1$	$y = x - 1$ für $x \rightarrow +\infty$	
$j(x) = 0,5e^{x-2} + x - 1$	$y = x - 1$ für $x \rightarrow -\infty$	

1. Regel (Asymptotengleichung): $y =$ „Exponentialgleichung ohne $e^{\dots x}$ “

Man erhält die Asymptotengleichung, indem man die Gleichung der Exponentialfunktion schlicht übernimmt, jedoch hierbei auf den Summanden im Funktionsterm, der $e^{\dots x}$ enthält (dieser strebt gegen 0), verzichtet.

2. Regel (Annäherungsrichtung): Bei e^{+x} für $x \rightarrow -\infty$ bzw. bei e^{-x} für $x \rightarrow +\infty$

Die Annäherungsrichtung wird durch den Summanden im Funktionsterm, der $e^{\dots x}$ enthält, festgelegt: Steht vor dem x im Exponenten ein Pluszeichen, so nähert sich das Schaubild für große negative x -Werte („links“ im Koordinatensystem) der Asymptote an.

Steht hier hingegen ein Minuszeichen, so findet die Annäherung bei großen positiven x -Werten („rechts“ im Koordinatensystem) statt.

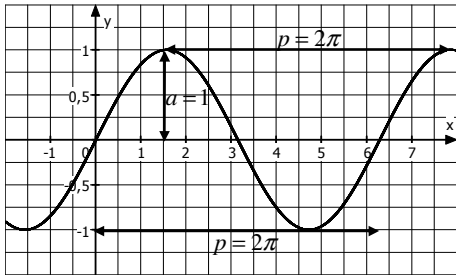
5. Anwendungen

Wachstumsvorgänge werden oft mit dem Typ $f(x) = e^{+x}$ modelliert, Zerfallsvorgänge hingegen mit $f(x) = e^{-x}$.

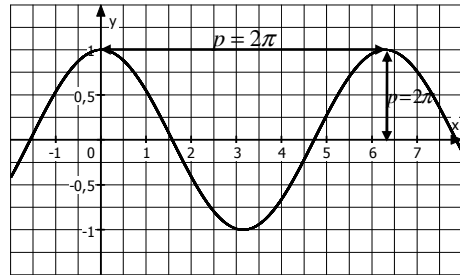
1.5 Trigonometrische Funktionen

1. Verlauf

$$f(x) = \sin(x)$$



$$f(x) = \cos(x)$$



2. Koeffizienten: $f(x) = a \cdot \sin(b \cdot (x - c)) + d$ und $f(x) = a \cdot \cos(b \cdot (x - c)) + d$

a - Amplitude

($|a|$, also „Zahl a ohne Vorzeichen“, gibt max. Abstand zur „Mittellinie“ an)
(Streckung in y -Richtung)

($a < 0$: an der x -Achse gespiegelt)

$$\left(a = \frac{y_{\max} - y_{\min}}{2} \right)$$

b - entscheidet Periodenlänge

(„Dauer eines Durchlaufes“)

(Streckung in x -Richtung um $\frac{1}{b}$)

$$b = \frac{2\pi}{p} \quad \left(p \text{ entspricht der Periodenlänge} \right)$$

c - Verschiebung in x -Richtung

$c > 0$: nach rechts

$c < 0$: nach links

d - Verschiebung in y -Richtung

(„Höhe der Mittellinie“)

$d > 0$: nach oben

$d < 0$: nach unten

$$\left(d = \frac{y_{\max} + y_{\min}}{2} \right)$$

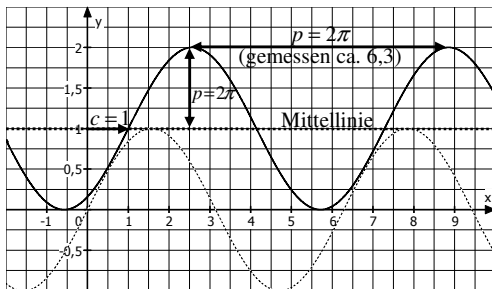
Vorsicht beim Koeffizienten c

Das Schaubild zu $f(x) = \sin(x - 3)$ wurde um 3 Einheiten nach *rechts* verschoben!

Der Koeffizient c hat den Wert $+3$, das Minuszeichen kommt vom allgemeinen Ansatz der Funktion.

Entsprechend $f(x) = \sin(x + 2)$: Verschiebung um 2 nach *links*!

Beispiel 1 (Zusätzlich ist das Schaubild von $f(x) = \sin(x)$ gestrichelt eingezeichnet.)

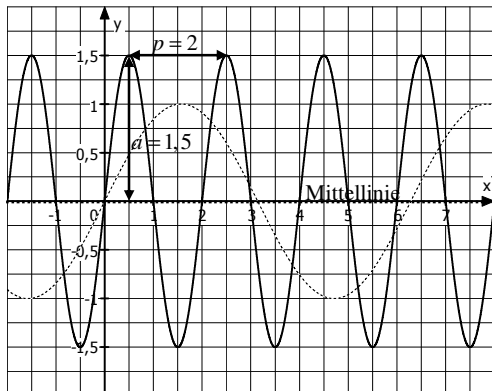


$\Rightarrow f(x) = \sin(x-1) + 1$
 (Alternativ: $f(x) = \cos(x-2,57) + 1$)

Mit $f(x) = a \cdot \sin(b \cdot (x-c)) + d$:

- $d = 1$ Mittellinie auf Höhe +1
 (oder mit $\frac{2+0}{2} = \frac{2}{2} = 1$)
- $a = 1$ (max. Abstand von 1 zur Mittellinie) (oder mit $\frac{2-0}{2} = \frac{2}{2} = 1$)
- $c = 1$ Verschiebung um 1 nach rechts
- $b = \frac{2\pi}{p} = \frac{2\pi}{2\pi} = 1$

Beispiel 2



$\Rightarrow f(x) = 1,5 \cdot \sin(\pi \cdot x)$
 (Alternativ: $f(x) = 1,5 \cdot \cos(\pi \cdot (x-0,5))$)

Mit $f(x) = a \cdot \sin(b \cdot (x-c)) + d$:

- $d = 0$ Mittellinie auf Höhe 0
 (oder mit $\frac{1,5+(-1,5)}{2} = \frac{0}{2} = 0$)
- $a = 1,5$ max. Abstand von 1,5 zur Mittellinie (oder mit $\frac{1,5-(-1,5)}{2} = \frac{3}{2}$)
- $c = 0$ keine Verschiebung bei sin
- $b = \frac{2\pi}{p} = \frac{2\pi}{2} = \pi$

Tipp

Arbeiten Sie die Koeffizienten in dieser Reihenfolge ab!

Äußere Koeffizienten regeln Eigenschaften, die an der **y - Achse** gemessen werden.

$f(x) = a \cdot \sin(b \cdot (x-c)) + d$
 $f(x) = a \cdot \cos(b \cdot (x-c)) + d$

Hilfe

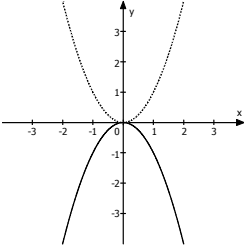
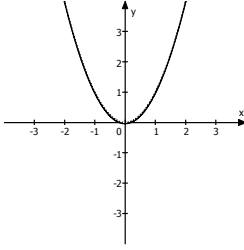
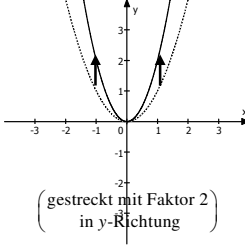
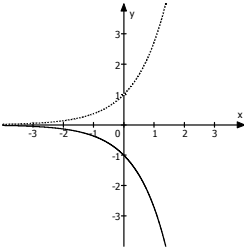
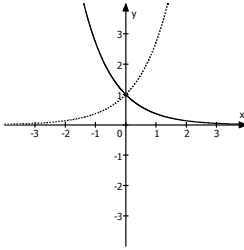
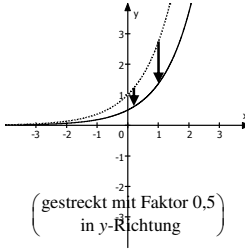
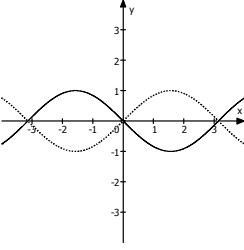
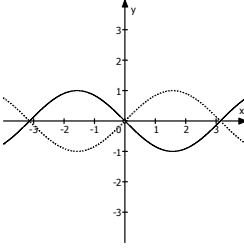
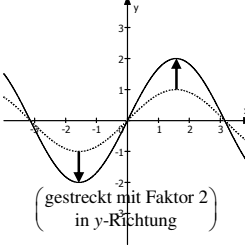
Innere Koeffizienten regeln Eigenschaften, die an der **x - Achse** gemessen werden.

3. Anwendungen

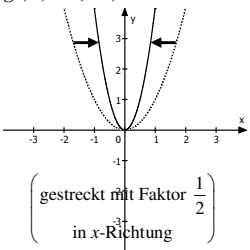
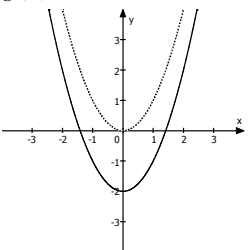
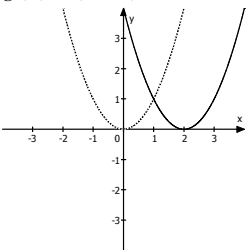
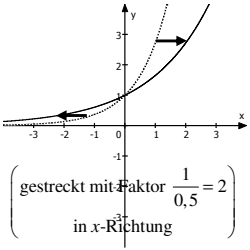
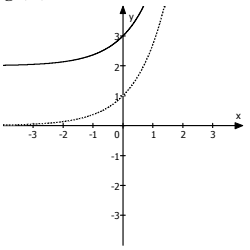
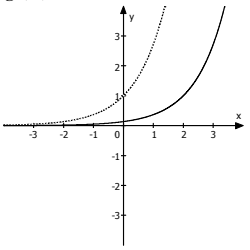
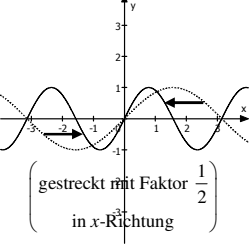
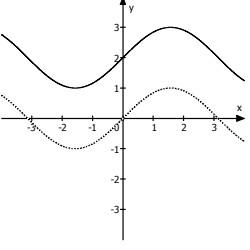
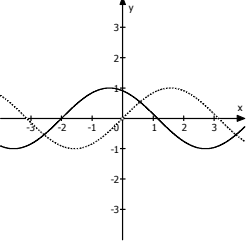
Periodische Vorgänge, also Vorgänge, die sich in gleichen Zeitabschnitten wiederholen, werden oft mit trigonometrischen Funktionen modelliert.

1.6 Übersicht: Spiegeln, Strecken und Verschieben

$f(x) \rightarrow$

	Spiegeln an ...		Strec -
	... x - Achse	... y - Achse	... y - Richtung
$f(x) = x^2$	$g(x) = -x^2$ 	$g(x) = (-x)^2 = x^2$ 	$g(x) = 2 \cdot x^2$  (gestreckt mit Faktor 2 in y-Richtung)
$f(x) = e^x$	$g(x) = -e^x$ 	$g(x) = e^{-x}$ 	$g(x) = 0,5 \cdot e^x$  (gestreckt mit Faktor 0,5 in y-Richtung)
$f(x) = \sin(x)$	$g(x) = -\sin(x)$ 	$g(x) = \sin(-x)$ 	$g(x) = 2 \cdot \sin(x)$  (gestreckt mit Faktor 2 in y-Richtung)
	$g(x) = -f(x)$ „-“ vor Funktionsterm	$g(x) = f(-x)$ „x“ durch „-x“ ersetzt	$g(x) = a \cdot f(x)$ Streckung mit Faktor $ a $ in y-Richtung

$$\rightarrow g(x) = a \cdot f(b \cdot (x - c)) + d$$

ken in ...	Verschieben in ...	
	... x - Richtung	... y - Richtung
$g(x) = (2x)^2 = 4x^2$  <p>(gestreckt mit Faktor $\frac{1}{2}$ in x-Richtung)</p>	$g(x) = x^2 - 2$ 	$g(x) = (x-2)^2$ 
$g(x) = e^{0.5x}$  <p>(gestreckt mit Faktor $\frac{1}{0.5} = 2$ in x-Richtung)</p>	$g(x) = e^x + 2$ 	$g(x) = e^{x-2}$ 
$g(x) = \sin(2x)$  <p>(gestreckt mit Faktor $\frac{1}{2}$ in x-Richtung)</p>	$g(x) = \sin(x) + 2$ 	$g(x) = \sin(x+2)$ 
$g(x) = f(b \cdot x)$	$g(x) = f(x) \pm d$	$g(x) = f(x \pm c)$
Streckung mit Faktor $\frac{1}{ b }$ in x-Richtung	z.B. ... + 2 : Versch. nach oben ... - 2 : Versch. nach unten	z.B. (x - 2) : V. nach rechts (x + 2) : V. nach links